

Nº 20 ENERO

PROHIBIDA LA VENTA A  
MENORES DE 100 AÑOS



# PLAYELLE

REVISTA PARA ELFOS VERDES

ESPECIAL  
**BLOOD BOWL**  
ORGANIZADORES  
DE TORNEOS

*Larëth*  
*Una entrenadora  
con encanto...*

LOS REINOS OLVIDADOS  
DEL BLOOD BOWL

Carreras de  
**Garrapatos 2.0**  
GO FOR GOBLINOLAZI!

**PUBLICIDAD**

[SMS icon] [Signal strength icon]

M he perdido en ste puto bosque y no encuentro la senda q lleva hasta donde estas... :O| Esperam, PLEASE!!!!!!!!!!!!

Borrar OK

Nuevo servicio GMS de Airtelf, para que no la cagues como siempre.

**EDITORIAL**



Querido amigo, seguramente habrás notado algo extraño al ojear esta nueva edición de tu revista favorita. Puede que sea simplemente un escalofrío, un *dejá vu*, o una perturbación en la fuerza (he dicho *PERTurbación*). O a lo mejor es que ya te has dado cuenta de que en esta edición hay algo más que una simple portada.

Sí, amigo, la PlayElf ha crecido. Se veía venir que no iba a ser trabajo fácil, pero había que justificar los exorbitados gastos que los editores presentamos mes tras mes, y pese a las más que enérgicas protestas de todas aquellas que creen que esto es algo repugnante y que los creadores de ésta criaturita somos unos enfermos (solamente podemos responder a este minoritario grupo: para nada a lo primero y por supuesto a lo segundo!!) , aquí la tienes, así que, como bien decían los Toreros Muertos: *atrápala con tus manos en el aire, llevatela a casa, dale de comer, acuestala a tu lado, [...], y recuerda que es para tí, para tí...*

En fin, que nuestra nena se ha hecho mayor, y como todos, se empieza a interesar por otras cosas, por eso, en las páginas que hay a continuación encontrarás además de carne, entrevistas, concursos y numerosos reportajes sobre nuestro segundo deporte favorito (está claro cuál es el primero) *Blood Bowl*.

¿A qué estás esperando? entra y disfruta...

Organizando, montando, y dirigiendo desde la pista central este circo freak. Desde el más acá: Haritz. Recopilando, arriesgando su vida y la poca salud mental que le queda tras horas de visionado de imágenes de alto nivel cultural-anatómico-festivo. Desde su choza orka: Alakhai. Aserora, es malo, es astuto, es ladino y en su casa no lo saben. Desde las alcantarillas de la redacción: Da Lupuz. Post-produce como nadie, reorganiza, transforma, empaqueta y pasteuriza con amor esta obra de arte. desde su pantano, Anca.

La empresa no se hace responsable de los comentarios, opiniones o desvaríos de los colaboradores de este magazine. ¡Gracias a todos por curraroslo tanto!

**SUMARIO**

- DIEZ PREGUNTAS A... ..... 4
- LOCOS POR EL BLOOD BOWL ..... 6
- RATAS EN LA CARRETERA ..... 9
- EL RINCÓN DEL HINCHA ..... 13
- LOS REINOS OLVIDADOS DEL BB ..... 14
- LARÈT... ..... 16
- CÓMO SER ENTRENADOR DE BB EN TOLEDO Y NO MORIR DEL ASCO..... 22
- KARRERAZ DE GARRAPATOS (I) ..... 23
- FIESTAS PLAYELF ..... 24



# DIEZ PREGUNTAS A...

## ORGANIZADORES DE TORNEOS

¿QUÉ LES MUEVE A ORGANIZAR UN TORNEO? ¿SADISMO? ¿RESPONSABILIDAD? ¿LAS ANIMADORAS? ¿DUELE LA PRIMERA VEZ? ¿ORCACOLA O PELFSI? ÉSTAS SON SUS RESPUESTAS

### PREGUNTAS:

- 1.- ¿Cómo crees que está el tema del BB en la actualidad?
- 2.- Anécdotas de los torneos que has organizado
- 3.- Dificultades que has encontrado a la hora de organizar
- 4.- ¿Cuál es para tí el mejor equipo y por qué?
- 5.- ¿Cuánto tiempo llevas jugando a BB?
- 6.- ¿Qué es lo que te ha movido a organizar un campeonato?
- 7.- ¿Pisar o no pisar?
- 8.- ¿Qué aconsejarías a la gente que está empezando a jugar?
- 9.- Una frase antológica de BB
- 10.- ¿Cuál crees que fue el resultado de tu campeonato?

No son todos los que están, ni están todos los que son (de hecho hay alguno que por no ser ni es). Desde la redacción de esta revista queremos agradecer la participación de aquellos que respondieron a las preguntas y el enorme esfuerzo de aquellos con los que no pudimos contactar, pero que siguen rompiéndose los cuernos para que el BB siga vivo... *Gracias a todos!!*



## ANCALAGON

### BarnaBowl '03

diferentes precios que aseguran su sistema de juego. Para torneos en los que se permitan estrellas, sin duda, los humanos, Luthor y Griff son imparables. Para ligas... bueno ahí es más duro, digamos que la curva evolutiva de los equipos elfos es mucho mayor que la de los equipos de fuerza con lo cual en breve tiempo gozan de mayor jugabilidad... pero en definitiva esta bastante compensado.

- 5.- Menos del que parece... unos cinco. Empecé con la 3ª edición, aunque tengo la 1ª y 2ª en inglés.
- 6.- La gente, y la satisfacción que produce cuando todo sale bien. Creo que hay algo de masoquismo en ello.
- 7.- Tanto las reglas de juego sucio como las de aplastar actuales me parecen buenas. Yo no las cambiaría.
- 8.- Que no se desanimen, lo primero es conocer las reglas a la perfección, después probar todos los equipos y quedarse con aquel que les produzca mejor "feeling". Pero que no se encasillen en una raza, la inmovilidad solo provoca a la larga derrotas.
- 9.- Buf... hay muchas, pero la mayoría son axiomas: "la maldición elfa, tras un uno, otro uno" etc.
- 10.- No sé, puedo sonar algo pedante o quizás orgulloso, pero creo que fue un primer paso. No por la cantidad de gente sino por que aquellos que se movieron para venir siguen en el ajo, montando torneos, etc. El Blood Bowl en vivo tiene algo que no tiene en red... puedes ver la cara de tu rival.

1.- Creo que Blood Bowl ha tenido sus más y sus menos. Digamos que durante su época de lanzamiento tuvo muchísimos adeptos que con el tiempo se fueron desenganchando. Durante la 3ª edición muchos clubes iniciaron de nuevo el movimiento bloodbowlero, pero jamás habían estado tan unidos como ahora, gracias a Internet. En definitiva, no sé si hay más o menos, pero el movimiento esta muchísimo más cohesionado y eso augura buenas perspectivas.

2.- Gané uno de los torneos que organicé, ante los gritos de "tongo" de más de uno. De los 4 jugadores de semifinales 3 eran del club Asgard.

3.- La falta de gente que realmente se inmiscuya en la organización. Son muchos los que quieren torneos para jugar, y que dan el sí nada mas proponer la noticia, pero que no son capaces de echar un cable, y encima abroncarán a la organización si algo sale mal.

4.- Actualmente, para jugar en campeonatos tipo resurrección, sin estrellas los elfos silvanos, el porque es sencillo, disponen de suficientes jugadores posicionales y a



## DOC DRAK

### VMB '03

- 1.- Pues después de muchos años abandonado de la mano de Dios, ahora es el mejor momento que recuerdo. La gente esta cada vez mas volcada con el juego, sólo hay que ver la cantidad de torneos que surgen y su participación. Además la revisión de las reglas anualmente harán que el juego se mantenga vivo.
- 2.- Anécdotas muchas, y para reírse, ahora me viene a la cabeza las entrevistas que hicieron las televisiones locales en el VMB. A ver si encuentro un sitio y publico este impresionante documento.
- 3.- El principal problema es el de siempre, un sitio apropiado y más tal y como está la participación ahora y la gente que acude. En esto tengo que dar las gracias al ayuntamiento que nos ayudó mucho.
- 4.- No hay un mejor equipo, si no circunstancias y

momentos diferentes. Para mi ahora los Altos Elfos equipo con el que estoy jugando mi liga actualmente y gané la anterior .

5.- Ufffff, desde final de la 2ª edición principio de la 3ª, quizás 94/95, ni me acuerdo ya.

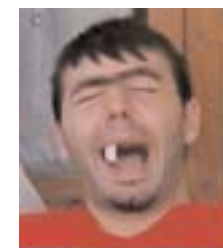
6.- No sé, la verdad que desde la época de las grandes ligas en Valencia siempre quise organizar un campeonato, ahora con la nueva era, por fin a podido ser. Espero que sea el primero de una tradición de torneos en Valencia.

7.- Pisar

8.- Pues que empiecen conociendo el juego y aprendiendo poco a poco, que de ganar siempre estarán a tiempo. Conociendo a fondo las reglas y los equipos tendrán medio partido ganado.

9.- "El Blood Bowl es así" y "Blood Bowl es Blood Bowl"

10.- Lo mejor que la gente quedara satisfecha y se lo pasara bien ese era el objetivo y espero que se cumpliera. Lo peor no haber podido darles un premio a todos por su comportamiento y su compañerismo durante el torneo. Lástima que solo duren dos días.



## SHUMY

### Catenaccio Bowl

- 1.- Está en un gran momento... no sé si el mejor... pero aún puede mejorar algo más, creo!
- 2.- ¡Puf! ¡muchas! Sobre todo relacionadas con nuestra tendencia a patear y jugar sucio... u otras, como una vez que uno se retiró en el turno 2 porque le habían pitado un Turn Over!! se fue indignado... ¡Como si fuera culpa del oponente! ja, ja, ja, ja, ja!!! hay gente que se lo toma demasiado en serio...
- 3.- Es mucho trabajo, eso para empezar. Y luego está el problema que los que organizamos también queremos jugar, pero alguno tiene que arbitrar, así que cada vez uno...
- 4.- Creo que no hay un mejor equipo, hay mejores jugadores. La suerte sigue contando mucho también.
- 5.- Tenemos de todo, yo soy de los más novatos sólo

llevo unos 4 años el resto llevan algunos más. Hay alguno que tiene los libros de las primeras ediciones... los inicios del BB.

6.- Pues todo surgió en las 5 horas de camino de vuelta del VMB '03 (¡lo que hace el aburrimiento!) nos lo pasamos muy bien en Valencia y eso nos animó a montar el nuestro propio!

7.- Esta clarísimo!!! Patear (pisar), patear, volver a patear y si aún siguen vivos echarlos a patadas del estadio!!!

8.- Apuntarse en una liga y jugar muchos partidos, pero sobre todo no desanimarse por perder. Así es como se aprende!! (unos buenos dados también ayudan!!)

9.- "Tu llevas elfos no puedes ir a matar y patear!" (en un partido donde uno de los nuestros, que lleva Altos Elfos, le mató a medio equipo! je, je, je)

10.- Nos dimos cuenta que a pesar de que hay muchos que sólo van a torneos para competir y ganar, también hay muchos que viene a divertirse (¡éstos son como nosotros!). Como se demostró en nuestro torneo, la gente le tiene el sentido del humor suficiente para divertirse con las bromas y juegos que les planteamos! Nos animó a seguir haciendo más ediciones con más ideas y haciéndolo aun más original y divertido!

# LOCOS POR EL BLOOD BOWL

Estando tan reciente en nuestros corazones (y en nuestros dados) el MADBowl, no pudimos resistir la idea de que los papás de la criatura nos hicieran una crónica de su experiencia en el torneo madrileño. esto es lo que nos dijeron:

13 Y 14 DE DICIEMBRE DE 2003

CENTRO INTEGRADO ARGANZUELA • C/ CANARIAS, 17 • 28045 MADRID

MADRID E INSCRIPCIÓN EN: <http://www.bloodbowl.com>



**Fran**

- Un Saludo muy fuerte a mozinger, con el cual coincidí en muchas cosas y por no decirlo me sorprendiste totalmente cuando te conocí, eres un gran, gran tío.

- Felicidades a Obeliz, por su triunfo de liga, a Carlos por su subcampeonato y a Nacho por ser tan gran tipo como es y además por ganar el trofeo y que solo se vaya unas calles desde mi casa... le había cogido afecto.

- Gracias a Timun y Eje por su sacrificio constante por el torneo. Sin vosotros esto jamas habría existido.

- Gracias a Kaleb por enseñar a tirar dados a mi hijo, podrás decirle orgulloso que tu fuiste el que le enseñaste y gracias por darme ese gran partido.

- Gracias a Uriah por regalarme ese pedazo de partido que me diste, está en mi top 3 de partidos y siempre, siempre estará en mi recuerdo.

Como jugador he disfrutado mucho, sólo hay un tema del que no me quejo, sé que las reglas son así y las acato estoicamente. Pero ganar la última ronda en mesa 4, mirar que entre Doc y yo estaba el título de liga y ver como en la clasificación quedaba finalmente el 39 por un wight sin pintar, que no lo pinté por que no iba a jugar en principio, me dejó muy tocado.

No lloro, ya digo que lo acato, pero me parece una injusticia que alguien con 5 victorias y una derrota por la mínima se quede el 39 y lo pierda todo por un wight sin pintar.

Otras dos cosas por las que reviento son que yo por no llevar pintado un wight estoy mas penado que un tío que deja el torneo a medias (Silver Fangs puesto 20). Además, nadie me dio ni un punto de deportividad, ¡¡si no tuve más que detalles con todos mis rivales!!!, está claro, si ganas no te dan lo de deportividad, sólo van a los que pierden o los colegas. Está claro que muchas cosas deben cambiar.

Weno, éstas son mis impresiones del torneo, de lo que viví de lo que sentí y de todo en general.

Primero hablo como organizador. Lo primero, ha sido un verdadero placer trabajar junto a Timun y Eje en este proyecto. Son dos personas que trabajan como jaba-tos en aquello que se proponen, esto no ha sido lo primero ni seguramente lo último. Son dos personas que lo han pasado muy mal por no poder jugar como cualquier friki del BB, y yo, entre ellos he sido el privilegiado el cual sí ha podido hacer lo que más le gusta que no es otra cosa que jugar y jugar.

Todos los que habéis venido habéis dado una lección de corrección que seguramente facilitará futuras versiones del MADBowl, así que gracias a todos también. Tirar de las orejas a los que nos dieron plantón y darle una buena patada en los \*\*jones a David Machetto, conocido mío además por dejarnos plantados el domingo con sus norses Silver Fangs.

Mis impresiones son:

- Un abrazo al hombre vudú alias Doc Drak, del que no me separé desde jornada 3. Desde ahí hasta el final fuimos vecinos. Kerrunch también me siguió desde la 4 y tuve que soportar sus yihaaaaaaaas tres partidos. Lo de Doc y el hombre vudú que lo cuente él, que a mi me da la risa, gracias Doc por darme tantísimas risas en todo el campeonato, un placer.

- Un abrazo a PeterPk que vino a vernos unas horas y se hizo un puertollano-Madrid Madrid-puertollano en unas



**TiMuN**

volví a meterme en esto de lleno, entrando en talkblood-bowl.com y conociendo a Eje, con el que nos lanzamos a formar la liga NetBowl.

Estamos viviendo un momento dulce en el desarrollo del juego, en su soporte por parte de Fanatic, y en el movimiento internacional NAF. No sólo puedes encontrar gente dispuesta a recorrerse varios miles de kilómetros para jugar a esto, sino que además, acaban siendo parte de tus amigos, y con ellos, aun en la distancia, hablas cada día, y te involucras de diferentes maneras. Es desde luego, el mejor momento del Blood Bowl.

Tras el éxito de los torneos en Barcelona, Málaga y Valencia, era la hora de poner un broche de oro al año 2003, año de la resurrección del Blood Bowl, y Madrid se merecía tener su torneo también. Es un lugar céntrico y reúne las condiciones ideales para que se junte gente del norte, del sur, del este y oeste, y del más allá, incluso desde UK, y para que todos podamos conocernos y disfrutar de nuestro deporte favorito. Hubo incluso presión externa para que se organizara en Madrid, y no se puede defraudar a tanta gente. Y si, vale, ... había envidia sana, por los torneos que se habían organizado ya ...

Pero bueno, esperamos que haya servido para los propósitos de que la gente se divierta, que pongamos caras a algunos nicks, y que hagamos cada vez más fuerza para revitalizar el Blood Bowl en España.

En mi caso, soy de la antigua escuela, de la segunda versión, cuando el campo era de astrogranito, las figuritas de plástico azul (humanos) y rojo (orcos), y los partidos eran interminables. Creo que corría el año ochenta y tantos ... pero no me hagas caso. Más tarde, ya con la tercera edición, conseguí formar un nutrido grupo de entrenadores en el lugar donde vivía, y montar una liga de 20 equipos ...

Hace varios años, me metí en la OLBBL, la liga online más grande y nutrida, y enseguida comprendí el verdadero potencial de Internet para montar este tipo de cosas. emprendimos un fracasado proyecto de montar una liga online española por Internet, que se quedó en un par de páginas html, un logo, y 10 inscritos que nunca jugamos ... jeje .Todo cambió hace ya dos años, cuando

El mejor equipo, cosa que ya preguntaron en el foro, es aquel con el que disfrutes más, te rias más, te guste más desarrollarlo, y en definitiva, con el que te diviertas ganes o pierdas.

Otra cosa sería pensar en un equipo más adecuado a un torneo. Se van a poner de moda los skavens de nuevo, aunque siempre los ha habido en los torneos, junto con silvanos. Creo que esos dos equipos deberían estar llevándose más torneos que hasta ahora. Ya veremos.

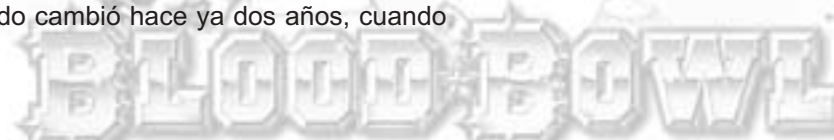
Una frase para la posteridad, que resonará en mi mente durante mucho, mucho tiempo será la que repitió incansable Doc Drak durante todo el torneo MADBowl Madrid:

'... oiga, es aquí para inscribirse ???'

Pero con la que me quedo, es con una gracia de DanTitán a la hora de poner en el acta las habilidades que adquiriría su adversario.

Acta: 'Robar balón y carrera'  
Timun: 'oye Dan, cual de las dos habilidades coges?'  
Robar Balón o Carrera'  
DanTitán: 'no hombre, Robar Balón y la cartera!!!'  
Timun: 'uhmm .. debería haber dormido más .. si'  
\*risas\*

Y si miramos más atrás en el tiempo, otra frase memorable es la que solía decir el gnomo, con voz grave y todo altivo: 'cinco minutoooooos!'



CON LA COLABORACIÓN DE:





Eje

no fueron, sin pensar en que otras personas podrían haber ido. Fue una gran decepción quedarnos tan lejos de los tan ansiados 100 participantes, mucho más después de que hubiésemos conseguido llegar a 102 plazas. Aparte de esto, no podía dejar a Timun solo, somos un equipo.

A la hora de organizar el MadBowl, los dos problemas principales fueron el encontrar un lugar para albergar a la gente (y eso que ha habido suerte y esperamos que quepamos 100 o más espectadores) y que normalmente todo el mundo dice que ayudará pero a la hora de la verdad se implican poco.

Por lo demás la gente respondió muy bien, todo el mundo se comportó perfectamente, se vio a la gente pasándolo muy bien y, salvo el problema que hubo con el procesamiento de las actas de la 1ª jornada, todo fue sobre ruedas. Gran ambiente, mucha gente, muchos partidos, el listón estaba muy alto tras el VMB pero creo que estuvimos a la altura de las circunstancias.

Saludos y recordad que: Ganar no lo es todo, ES LO ÚNICO (Frase del anuncio del torneo de BB de la difunta tienda Alfil de Madrid. En el cual me eliminaron con trampas en semifinales, dicho sea de paso)

Bueno, ya ni me acuerdo, del tiempo que llevo jugando ... empecé con la caja de 2ª edición y no sabría decirte año exacto, pero más de 10 años fijo. A ver, voy a intentar darte una respuesta más aproximada... 13 años seguro, ya que con 14 años entré en un club de rol de por aquí y ya organicé una liga de BB en él, aunque no te sabría decir desde cuanto antes jugaría (tampoco sería demasiado...).

Creo que el Blood Bowl está en uno de sus mejores momentos. A nivel mundial al ser mucha más gente me resulta más sencillo, pero desde luego estoy muy sorprendido del alcance que tiene en este país (que no se dice este país, se dice Españaaaa).

A mí particularmente, el buen ambiente que se vio en Valencia y las ganas que tenía la gente fueron los motivos que me movieron a organizar un campeonato en Madrid. Aunque después, se notó fue que la gente sigue siendo demasiado egoísta, muchos se apuntaron y luego

**PUBLICIDAD**



**¡¡OFERTA DEL MES!!**

**POR LA COMPRA DE DOS MC MURTY'S DOBLE GOBBO CHEESE BURGER, GRATIS RACIÓN DE PATATAS CON HALFO SPICY SAUCE.**

(OFERTA VÁLIDA HASTA... YA)

**RATAS EN LA CARRETERA**

**Este mes, hemos seleccionado la crónica de la Barna Bowl de nuestro colaborador Apòstol de Bacus.**

La BarnaBowl I, organizada por Ancalagon y sus colaboradores, fue de una importancia vital para el Blood Bowl en nuestro país. Si bien la participación no fue excesivamente alta (38 entrenadores) aquel torneo es considerado como el punto de partida de una serie de eventos que llevaría a la actual época dorada del Blood Bowl en nuestro país. Se podría decir que la BarnaBowl, primer torneo NAF en España, llevo al Valencia Master Bowl (VMB) y este al MadBowl de Madrid. Estos son los tres grandes torneos que han vertebrado el resurgir de un juego al que Games Workshop pretendía hundir en el olvido dentro de nuestras fronteras. Mención especial para los otros grandes torneos estatales, también protagonistas de este resurgir: Tierra de Nadie (Málaga) y Catenaccio (Hospitalet). La bola de nieve sigue rodando y creciendo: Zaragoza, Reus y Bilbao al parecer son otras ciudades que se unirán próximamente al circuito estatal de torneos de BB.

La BarnaBowl fue el punto de referencia para los torneos posteriores. De aquel torneo se copiaron los muchos aciertos y se suprimieron los pocos errores, como la ausencia de premio al equipo mejor pintado y al entrenador mas deportivo. Otro error, reconocido por el propio Ancalagon, fue el sistema de puntuación utilizado, que fue el siguiente:

- Victoria: 4 pts
- Empate: 2 pts
- Derrota por un TD: 2 pts
- Derrota por mas de un TD: 1 pto.
- Cesión del partido: 0 pts

El hecho de que un empate (1-1) y una derrota por un TD (0-1) valieran lo mismo causo mucha controversia antes y durante el torneo. En posteriores torneos, un empate paso definitivamente a valer mas que una derrota por la mínima.

Tengo el honor de decir que fui uno de los 38 participantes de aquella cita inolvidable. Esta es la crónica de los partidos realizados por mis Skavens, los Papparres Histeriques (Garrapatas Histéricas):

- 4 Corredoras
- 1 Alimaña
- 1 Lanzador
- 5 Líneas
- 2 RR
- 1 Medico
- 4 FF
- 1 ayudante de entrenador
- 1 cheerleader (mi Goblin de la suerte)

Sábado 7 julio del 2003 por la mañana:

Yeti y yo nos dirigimos al torneo, repitiendo unas cuantas veces: "Nos van a machacar". Nos recordamos mutuamente nuestra apuesta personal: quien quede peor clasificado le debe al otro viaje de ida y vuelta en autocar y noche de hostel cutre en Platja d'Aro, Costa Brava. Xanete, tercer miembro de El Tridente, finalmente decide no participar en el torneo. Una baja importante, teniendo en cuenta que nuestra liga esta formada por solo 3 entrenadores (de ahí el nombre Tridente). No hemos encontrado el Centre Cívic todavía, pero suponemos que está cerca. Alguien detrás nuestro dice, refiriéndose a nosotros:

- "Ei, esos tienen pinta de ir al torneo".
- "Efectivamente", respondemos.

Nos presentamos. Son Eban y Javidioz, miembros de la LABB. A continuación, nos hacemos la preguntas de rigor: "qué equipos lleváis?". Un ratillo después encontramos el Centre Cívic. Ya hay participantes mostrando orgullosos sus equipos. Aprovecho para dar las últimas instrucciones a mis ratillas.

Nos inscribimos y empieza el sorteo: me toca Doc Drak en el 1r partido. Empezamos bien.

1er partido: Doc Drak

Le pregunto: "Oye, tu eres el 4º o 5º del ranking mundial, no?". Contesta afirmativamente. Después de mi lógico "glups" y de quejarme de mi mala suerte, hacemos la tirada de saque y cómo no, saca él. Empieza el partido. Veo de repente por la banda izquierda un bailarín con la bola y con pinta de querer marcar, rodeado de muchos, muchos Silvanos. Hay que defender eso como sea. Nuevo ratas y más ratas a la izquierda, formando una barrera difícil de penetrar. Se ve obligado a retroceder, pero dando un poco de vuelta consigue marcar dos turnos después. A continuación, la tirada de patada inicial condicionaría el resto del partido. Resulta que el árbitro es racista y no tiene mucha simpatía por los Silvanos. Mi Factor Hinchas fue decisivo para obtener ese resultado. Mis Skaven podrán rematar en el suelo a los Comeflores durante todo lo que queda de la 1ª parte, que es mucho. Todo Silvano que iba al suelo se veía rodeado al instante de ratas que lo pateaban. Tres de sus líneas tuvieron que ser sacados del campo en camilla. Mientras tanto, después de fallar una clara ocasión de marcar (entrega de 2+) acabo empatando después de placar a un bailarín que se había hecho con la bola y se preparaba para un

contraataque. Doc lleva a cabo otro ataque en masa y se adelanta de nuevo. En el Último turno de la 1ª parte fallo una tirada de recoger balón que habría supuesto el empate.

La 2ª parte se presentaba a mi favor, ya que tenía una clara superioridad numérica. El problema era al tiempo. El Gnomo anunció que quedaban 15 minutos, lo suficiente para empatar y no hubo tiempo para más. Excelente partido, pero me quedo con la curiosidad de saber cómo habría acabado. Yo lógicamente estoy muy satisfecho, ya que he empatado con nada más y nada menos que Doc Drak (con una pequeña ayudita del árbitro, lo admito).

Resultado: 2-2  
Habilidad: Líder a un línea  
Apuesta: (Yeti: 4 pts - Apóstol: 2 pts)

**2º partido: Pauman**

Tenía el presentimiento que me iban a tocar enanos, que era mi gran temor para este torneo, debido a que casi todos tienen placar. Eso contra mi equipo, con sólo una alimaña, habría podido acabar de una sola forma: mis ratas esparcidas a trozos por la hierba. Me equivoqué, eran humanos, pero bastante leñeros: 4 blitzers y un ogro con placar. Como no, pierdo la tirada de saque. Recoge la bola con el lanzador y lo protege con una caja, con 4 Blitzers en los vértices. No tengo ninguna posibilidad de entrar ahí, por lo que formo una barrera en Línea evitando el cuerpo a cuerpo. Los humanos no intentan romper la barrera durante 2 turnos. Me impaciento. Pienso que son humanos, no enanos, y que puedo ir al cuerpo a cuerpo y romper la caja. Me equivoqué. Se forma una gran melé cerca del medio del campo. Un par de mis ratas caen inconscientes. Otra herida. Otras están en el suelo. Matan una Corredora, y eso me obliga a utilizar el médico. Me he metido en un cul de sac, mejor salgo antes de que sea demasiado tarde.

Abro juego y vuelvo a formar barrera en Línea delante de su cuadrado, evitando el cuerpo a cuerpo. Esta vez me propongo esperar, ya moverán ellos. Por fin se deciden a romper mi barrera, aguanto la primera intención, pero al siguiente turno los humanos consiguen marcar. Quedan pocos turnos de la 1ª parte, hay que marcar rápido. Mis Corredoras no me fallan y consiguen el empate. En la segunda parte saco yo, pero pierdo la bola y los humanos se adelantan en el marcador. El Gnomo grita 5 minutos. Viendo que no puedo marcar, me dedico a aguantar la bola para asegurarme al menos los 2 puntos de derrota por 1 TD.

Partido poco vistoso pero interesante estratégicamente. Mi error fue meterme en una guerra que no era la mía. Pauman supo llevar el partido hacia la dirección que más le interesaba.

Resultado: 1-2  
Habilidad: Placar a una Corredora

Apuesta: (Yeti: 6 pts - Apóstol: 4 pts)

Llega la hora de comer. Yeti, Messié (el primer rival de Yeti) y un servidor nos enchufamos por el morro con los de LABB y vamos juntos a un restaurante chino. Qué placer degustar rollitos de primavera y arroz tres delicias mientras se habla de Blood.

**3er partido: Draud**

Me toca un entrenador que no se presenta. A Draud le ha pasado lo mismo que a mí, su rival no se presenta. Los organizadores nos dicen que empecemos a jugar un partidillo para no aburrirnos y que si nuestros rivales no se presentan en 5 minutos, los dos conseguimos directamente los 4 puntos. Saca Draud. Coloco a tres de mis ratas en la 1ª Línea. Primer placaje del partido: rata herida. Segundo placaje: aplasta y hiere. Puedo oír los gritos de agonía de la rata mientras la retiran del campo. La 3ª rata en 1ª Línea va también al suelo, pero no le rompen armadura. La que recibe el blitz no tiene tanta suerte y cae inconsciente. Uno de los necrófagos recoge la bola y rodeado de 4 caballeros forman una caja que Draud sitúa en el medio de mi parte del campo, que gracias a las momias ha quedado muy despejada. Qué mal lo estoy pasando y estoy al principio del 1r turno. Por suerte, el partido es más que nada para pasar el rato, ya que han pasado 5 minutos y nuestros contrincantes no han llegado. O eso es lo que creía yo, porque en ese momento llegan nuestros rivales, con una multa por mal aparcamiento en la mano, la causante de todo. Anca y Gnomo nos dicen que nuestro partido es válido. Después de preguntarme a mí mismo por qué me meto en estos líos, miro el campo: veo muchos fiambres y pocas ratas. La cosa pinta mal, pero se hará lo que se pueda. Trato de parar al grupito de Caballeros pero no hay forma. Van a marcar. Viendo que no puedo hacer nada para evitarlo, dirijo todas las ratas que tengo sobre el campo hacia una momia y un zombi que habían quedado rezagados. A base de apoyos, consigo tirar al suelo a la momia y la aturdo. Remato pero no rompo armadura. El zombi también va al suelo. Draud decide llevar algunos de sus caballeros a defender a la momia. Una de mis ratas cae el suelo, y la otra momia la patear. El árbitro la ve y la expulsa. El necrófago con la bola ha quedado desprotegido, cosa que aprovecho para tirarlo al suelo, recoger el balón y llevarlo lo más lejos posible mediante una de mis Corredoras. Nadie la puede atrapar y al siguiente turno marco. En lo que queda de la 1ª parte los no muertos no tienen tiempo suficiente para marcar, pero consiguen dejar KO a un par de ratas más.

La segunda parte se presenta muy dura, debido a su superioridad numérica. Pero quien menos me lo esperaba me echaría una mano... mi público! Empieza a haber bronca en las gradas, que se va extendiendo hasta que las dos hinchadas invaden el campo, con la intención de aporrear a los jugadores. Mis hinchas demuestran tener más mala leche, ya que hieren a la momia que quedaba y a un zombi. Tres de mis ratas caen aturdidas. La diferencia numérica se ha reducido y ahora ya no queda

ninguna de las momias. Cuando parecía que iba a marcar el 2 a 0, un Caballero golpea a la Corredora que lleva la bola y la tira al suelo. En ese momento veo que el entrenador rival no ha movido la ficha de turno y declaro procedimiento ilegal. Draud quita sus miniaturas del campo y se retira.

Yo no tenía ni idea, pero en la LABB son bastante anti-procedimientos ilegales, y Draud es de los más radicales respecto a este tema. Intento convencerle para olvidar el PI y seguir jugando, pero no consigo hacerle cambiar de idea. El partido estaba muy abierto, pero se acabó ahí. Una lástima que un partido tan guapo acabara de esa forma. Decido no pitar ni un solo PI más durante la BarnaBowl, y ya pensaré qué hago en futuros torneos.

Resultado: 1-0 (resultado cuando el rival cedió el partido)  
Habilidad: Placaje Defensivo a la alimaña  
Apuesta: (Yeti: 10 pts - Apóstol: 8 pts)

**4º partido: Lupus**

Primer derby skaven. Interesante porque pese a que son de la misma raza, son dos equipos bastante diferentes. El mío más ágil (4 Corredoras y medico) y débil (sin Rata Ogro, solo una alimaña) y el de Lupus más fuerte (Rata Ogro, 2 alimañas). El partido fue lo que se espera de un duelo ratonil: juego rápido y muchos TD's. Lupus ganó el saque y se adelantó en el marcador (0-1), pero mis Corredoras se pusieron manos a la obra y contestaron con dos TD's que me situaron por delante (2-1). Lupus planta cara y empata (2-2), pero en los Últimos turnos es sometido a una presión asfixiante por sus compañeros del Spanish Team, con comentarios tipo "Sin el del pollo no eres el mismo, eh, Lupus?". Eso y el hecho de que mi equipo ganara una 2ª oportunidad gracias a mi Cheerleader goblin llevó a unos momentos de confusión que aproveché para marcar el 3-2 final en el penúltimo turno.



Apóstol (izquierda) vs. Lupus (derecha)

Partido vistoso que disfruté mucho jugándolo. voté a Lupus jugador más deportivo por el buen humor con el que encajó la presión de sus amiguetes Doc, Obeliz y alguno mas.

Resultado: 3-2  
Habilidad: Placar a otra Corredora

Apuesta: (Yeti: 12 pts - Apóstol: 12 pts)

El maratoniano sábado, con 4 partidos programados, ha llegado a su fin. Tengo que decidir todavía la última habilidad que pondré, así que pego un vistazo al LRB... y descubro que Líder es un Rasgo! Eso significa que yo no podría haber hecho Líder a uno mis Líneas. Mi único consuelo fue que tampoco era un error tan evidente, ya que ninguno de mis rivales se percató de ello. A muchos nos pasaba todavía factura el tener que adaptarnos a las reglas del LRB2.0. (su ultima versión por aquel entonces)

Ya es domingo, busco a Anca y le comento lo del Líder. Me dice que ya me vale y que le cambie la habilidad al tipo que tiene Líder. así lo hago y le pongo Robar balón, una de mis habilidades favoritas.

**5º partido: Yeti**

Una de los emparejamientos que más nos temíamos Yeti y yo era precisamente que nos tocara jugar entre nosotros, ya que teníamos los mismos puntos (12). Más que nada, porque habremos jugado sin exagerar unos 70 partidos, así que ya nos tenemos aburridas las caras. habíamos hecho un par de partidos de entrenamiento con los mismos equipos que llevamos al torneo, y ambos habían acabado con un 2-1 a su favor y 5 bajas sufridas por mis ratillas. A menos que pasaran cosas raras, ese sería también el resultado para este choque en el torneo. Pues resultó que sí que pasaron cosas raras, vaya si pasaron.

Yeti gana el saque, pero en el enfrentamiento en la 1ª Línea de sus 4 orcos negros contra mis 3 atemorizados líneas, unos horribles dados de placaje le hacen primero gastar una 2ª oportunidad y después perder el turno. La bola ha quedado muerta en su mitad del terreno de juego, sin ningún orco protegiéndola. Mis corredoras no desperdician esa oportunidad, recogiendo la bola y protegiéndola, consiguen marcar en una par de turnos (1-0). Por si eso fuera poco, en la siguiente patada inicial vuelve a pasar exactamente lo mismo, una jugada calca da que me daría el 2-0 sacando yo en la 2ª parte. No doy crédito a los que está pasando. Además, los orcos no me estaban ni haciendo bajas, con lo que ya descarto encontrarle alguna explicación lógica al partido y me dedico a dar gracias por mi fortuna. Yeti consigue a base de garra y rabia marcar un TD en el Último instante de la 1ª parte, poniéndole emoción al encuentro. Saco yo, recojo la bola con una corredora y la dejo cerca de mi propia zona de TD. Si los tipos de piel verde quieren la bola, que la veng a buscar. Debido a su lentitud orca, tardan un par de turnos en presionarme, momento en el que me veo forzado a salir por patas como sea. Y tanto corrieron mis ratas para arriba que acabaron marcando el 3-1 definitivo. El partido acaba cuando estaba muy cerca de marcar el 4-1 para acabar de desmoralizar a Yeti.

Partido en el que tuve mucha suerte y la supe aprovechar. Mi propósito inicial era tratar de empatar para que

Yeti no ganara y se adelantara en nuestra apuesta particular. Pero al ver posible la victoria fui a por ella.

Resultado: 3-1  
Habilidad: Juego Sucio a un Línea  
Apuesta: Yeti ha perdido por más de 1 TD su 5º partido (contra un excelente entrenador de Skavens). (Yeti: 13 ptos - Apòstol: 16 ptos)

6º partido: **Albert**

No me lo creo, estoy jugando en el estadio 2 en la última ronda del torneo. Se me escapa un comentario: "La leche, me he colado entre la puta elite!", que deja claro que estoy más que satisfecho con haber llegado hasta ahí. Luzco una sonrisilla de satisfacción que no se me borraría en todo el partido, por más unos que sacara y TD's que me marcaran.

Mi contrincante era uno de los integrantes de la secta de los samarretas amarillas de Granollers. Un experimentado entrenador de skavens, fácilmente reconocible por sus camilleros, excelentemente pintados. Con la tensión del momento olvidé hacerles una merecida foto. Pierdo el saque. después de un par de cambios de posesión de balón debidas a la presión agobiante que nos aplícabamos mutuamente, Albert consigue marcarme el 1r TD. En la siguiente patada inicial sale penetración y eso le permite colocar la mitad de sus ratas en mi mitad del campo. Consigo recoger el balón, pero acorrala a mi corredora con la bola en un rincón del campo. Declaro pase, consigo esquivar a sus 4 ratas que tenía encima y cometo mi único error grave del torneo en cuanto a reglas (no en cuanto a estrategia, como paso en el partido contra Pauman). Como había declarado pase, realizo pase normal en lugar de pase a la mano. Eso me obliga a hacer una tirada más de las necesarias, saco un 1 en la recepción y como la rerol la había gastado para esquivar, pierdo bola. De todas formas, la recupero y me escapo hacia una zona despejadísima del campo. El TD parece fácil y el empate cerca, pero un inoportuno 1 en el Último adicional me impide cruzar la Línea de TD y marcar. Y del posible 1 -1 se pasó al 0 a 2. Y de qué manera! Mi rival recoge la bola en una casilla de su propia zona de TD, hace una entrega a una alimaña con una zona de influencia, que la recibe, esquiva y hace un pase largo a un línea que marca el 0-2. Todo sin rerolls! Un golazo de campo a campo, una jugada de fantasía a la que sólo puedo responder aplaudiéndole. Para acabar de tirar mi moral por el suelo, mis bajas se acumulan y mi rival disfruta ya de una cómoda superioridad numérica, y antes de que acabe la 1ª parte, una de sus alimañas le abre la cabeza a una de mis corredoras, y mi médico, por 1ª y Única vez

en el torneo, no ejerce su profesión como es debido (mal-ditos unos).

En la 2ª parte saco yo y en el turno 2 gastando una perol consigo hacerle llegar la bola a una corredora, que sólo tiene que esquivar a la alimaña que la cubre para marcar sin necesidad de sprints. Pero es la alimaña con placaje defensivo así que al sacar otro 1 en mi tirada de esquivar no puedo utilizar la habilidad esquivar y mi Corredora acaba comiéndose la hierba. Tengo ya muy claro que éste no es mi partido. Mi rival vuelve a hacer una jugada de fantasía (aunque no tan espectacular como la de la 1ª parte) y marca el 0-3. Mis intentos de marcar el TD del honor acaban fracasando por una u otra razón.

Toda la suerte que tuve en anteriores partidos me faltó en el más decisivo. A diferencia de mi rival, que combinó magistralmente técnica, buen juego y fortuna. De todas formas, no puedo negar la evidencia, y es que me dio un repaso por todo lo alto, como así lo demuestra el marcador final. El partido pese a su importancia ha estado marcado por el buen rollete, por lo que Albert me vota como jugador más deportivo y consigo sacar 2 puntos de este partido, en lugar de uno, que es lo que tocaba por derrota por más de 1 TD.

Resultado: 0-3  
Apuesta: (Yeti: 18 ptos - Apòstol: 18 ptos)

Resultado final de la apuesta: Yeti y yo hemos empatado a 18 puntos. Pero cuando el Gnomo nos enseña el papel con la clasificación final, Yeti está por debajo, en el 14º puesto, mientras que yo estoy en el 13º. Lógicamente, al llevar un equipo Skaven, he marcado más TD's que sus Orcos y eso me da la victoria por los pelos en nuestra apuesta personal. Participar en aquel torneo fue una de las mejores experiencias bludboleras de mi vida, y espero poder volver a participar pronto en otros torneos.

Ni que decir tiene que Timun se llevo el torneo con sus Enanos del Caos, tras imponerse 2-1 a los Silvanos de Kerrunch en una final de las que hacen época. Pero en aquel torneo ganamos todos los que participamos. Mención especial para el momento en que BlueVamp (Skavens) recogió el premio a ganador de Liga y declaro que su hijita de 3 años esta aprendiendo a jugar a BB, y que ya tira los dados de maravilla. Para que mentir: los bludboleros somos tipos duros, pero no somos de piedra. En aquel momento se nos puso a todos la piel de gallina.

**Si nunca has ido a un torneo, esta sección te será de ayuda para saber cómo se las gasta el personal durante los partidos. Si crees que ya eres perro viejo, mándanos tus crónicas para que tu sapiencia ilumine nuestro camino...**

# EL RINCÓN DEL HINCHA

**... porque tu opinión nos interesa (bueno, la verdad es que no mucho, pero sois los que comprais la revista así que...) te ofrecemos esta página para que repondas lo que te apetezca a las preguntas que planteamos**

**¿PITAR O NO PITAR  
PROCEDIMIENTO ILEGAL?  
(AL NO PASAR TURNO)  
SÍ:45%, NO 54%, NS/NC: EL RESTO**

Decididamente no lo pitamos. Ya puedes perder el turno de muchas maneras con los dados como para que lo pierdas también por un descuido... **Doc Drak**

...si bien no lo pito, lo recuerdo al contrario, hubo en 2 ocasiones que al final "me vi obligado" a pitarlo... **Kyrie**

Creo que no se debería pitar... si el otro se olvida, se lo mueves tú y ya esta. Sin malos rollos ...**Shashka**

Para mi se debería pitar, las reglas son las reglas...**DarthBLU**

Vamos por partes. Procedimiento ilegal se puso porque la gente olvidaba mover la ficha de turno y al final se jugaban más turnos de los que se debía...Incluso creo que te hace estar mucho más atento al juego... **Alakhai**

**¿PISAR O NO PISAR?  
SÍ:61%, ¡POR SUPUESTO!:38%,  
O ALGO:1%**

Pisar es justo y necesario, es nuestro deber y salvacion... **Obeliz**

Bueno, pisar ya no es lo que era... si te quedas más agusto por llamarme cerdo, tú mismo. Te seguiré pisando igual... **Fierro**

Tal y como lo han limitado ahora para mi esta muy bien, ya que el riesgo de expulsion es bastante mas alto...

Yo personalmente considero un cerdo a aquel que con superioridad numerica o simplemente total sobre el campo se dedica a pisar solo para dañar al rival... **Eban**

Yo considero que si hay q pisar se pisa..... pero pisar pá ná, mejor no... **KaLeB**

**¿CONCEDER EL PARTIDO O NO?**

**SI, UNA RETIRADA A TIEMPO PUEDE SER UNA VICTORIA... 31% TONTO PERO CON DOS... 68%**

l'm Masoka por enfermedad...**PsikoT**

Pues yo hubiese continuado, en un partido de bloodbowl, nunca se sabe kien gana hasta el final... **Lucash**

Si es necesario, yo me retiro (aunque me joda hacerlo). Hay que pensar en el futuro... **Apòstol de Bacus**

A ver, el retirarse de un partido es una decisión tan táctica como arriesgar un pase, hacer un blitz, gastar un rr,... Hay determinados partidos en los cuales interesa hacerlo... **Eje**

**¿QUIERES PARTICIPAR DANDO TU OPINIÓN? ¡PUES NO TE CORTES, ENTRA EN NUESTRO FORO!**

**WWW.BLOODBOWLFORO.NET**

**COMENTA TUS TEMORES, TUS PROEZAS, TU VISIÓN DEL MUNDO... ¡TÚ MISMO!**

# LOS REINOS OLVIDADOS DEL BB

## LA CBBL. (O...¿FBBL?)

Por KLK

### Pre-introducción:

Los juegos de estrategia en Colombia no son conocidos. Para que se hagan una idea, RISK no lleva ni un año en venta, y hablo de la versión básica. Si le preguntas a la gente que juega, la mayoría conoce monopolio y juegos para niños de compañías como Hasbro. Otros le dan duro al billar, los naipes, el ajedrez y los de video. Pero la mayoría prefiere irse a bailar. Con la llegada del rol, la situación cambió un poco, pero no mucho. Algunos afortunados roleros colombianos pudieron viajar y ver los jugadores de estrategia, con sus figuras adecuadas para el rol. Alguno compro una, luego otra y otra... pero en un país de más de 44 millones de habitantes, no son mas de mil los que saben algo de juegos de miniaturas, y de esos mil, no son ni 30 los que juegan con su ejército.

La falta de tiendas influye de la peor manera, pero nadie parece interesado aun en vender estas figuras. Alguna vez unos buenos muchachos de los Estados Unidos creyeron en nosotros y abrieron un hobby center muy bueno. Pero la ilusión duro poco: violencia, mala fama, y los americanos decidieron vender su tienda. El comprador, de más de 60 años, no tenia idea de lo que vendían, y decidió que suspender la importación de figuras, libros...

En medio de este desolador panorama, logré viajar a Inglaterra. Al principio, solo iba con la cabeza puesta en comprar libros de rol. Ya había jugado BB (algún padre de familia de viaje por Europa se lo compró a un niño, que nunca supo jugar, y se lo había regalado a un amigo, que me invitó un día...) no conocíamos las reglas, no sabíamos ingles... pero la pasamos de maravilla (recuerdo que ni figuras había. Jugamos con unos cartones de D&D). Paseando por las calles de Cambridge, descubrí una tienda de GW. Para un ludópata colombiano, que nunca había visto algo así, fue el paraíso. Sabía de la existencia de GW y sus juegos, pero solo quería uno ¿hace falta que diga cual?. (la verdad, me negué a jugar WH por la sencilla razón de que si me gustaba, hubiera muerto de hambre)

En un principio, deje la caja a un lado. No me creía capaz de pintar, y el rol seguía a la cabeza. Un día pase por la tienda, y un buen muchacho del Staff (Oliver) me preguntó porque no había ido a jugar y a pintar mis figuras. Le dije que no sabia jugar bien, y que no sabia pintar. Aun no hablaba bien ingles, pero entendí que me quería ayudar. Un buen día llegue con mi caja y... 500

figuras, 8 estadios y 20 equipos hablan por sí solos.

Luego de seis meses, varios partidos y mucho dinero, regresé a mi país con 12 equipos y dos campos originales. Lo primero fue construir mi primer estadio, lo segundo, enseñarle a jugar a mis amigos roleros, y lo tercero... la primera liga.

Hoy, ya con 20 equipos, la CBBL continua en competencia, manejando 8 torneos... y con solo 6 entrenadores (Si. Cada uno maneja dos o tres equipos y yo... ¡todos!) el universo de WH no se conoce en Colombia, y aunque algo se al respecto, decidí que era mejor acomodarlo en los Reinos Olvidados, nuestro mundo de rol de siempre. Bueno, basta de lo aburrido.

*Elmisnter habla:*

### El deporte de Blood Bowl en los Reinos

Siempre se ha hecho deporte en los Reinos: carreras de caballos, competencias de atletismo, lucha de gladiadores... pero fueron los hombres de los Valles los que inventaron el Blood Bowl.

Su inicio fue gracioso: dos jovencitos huían de unos orcos. Uno cargaba una bolsa con oro, y al verse alcanzado, se la lanzó a su amigo adelantado. Este corrió, esquivó a los orcos, y salvó el oro. Pero su amigo estaba mal. Los orcos lo habían arrojado al piso y golpeado sin piedad.

Para el siguiente encargo, este ultimo decidió irse con una coraza (no tenían dinero para armas o armaduras mejores) y el primero estaba dispuesto a correr como nunca. Los orcos de nuevo los persiguieron, y una vez más lograron escapar con su juego del pase de la bolsa y esta vez menos magullados. La rutina se repitió muchas veces, y otros chicos se les habían unido. Ya la idea no era salvar el oro de los orcos, sino no dejarse quitar la bolsa. Los orcos comprendieron que ya no había oro de por medio, pero decidieron seguir con el juego, ya que así podían golpear algunos humanos.

Un día, ocurrió algo inesperado: un orco logró quedarse con la bolsa. Al principio, todos se quedaron quietos, nadie sabia que hacer. Por fin uno de los hombres (el primero que fue golpeado) decidió tomar venganza... y golpeo al orco. Este le lanzó la bolsa a un compañero, que no se la dejo quitar, y corrió hacia dos árboles cercanos. Apenas los alcanzó, levanto los brazos en señal de triunfo. Los hombres no entendían la alegría del piel verde, hasta que descubrieron que era tradición en la tribu orca que todo adulto llevara sus tesoros al medio de dos árboles. Así obtenían favores de sus dioses. (¿?)

Aprovechando los enormes campos verdes de los valles, los muchachos decidieron plantar dos postes a cada extremo de un rectángulo imaginario. Al llegar los orcos, ya estaba todo dispuesto para el primer partido de Blood Bowl en los Reinos. Los juegos continuaron, pronto se regó la noticia de una zona de los Valles en la que hombres y orcos resolvían sus diferencias sin matarse... bueno, sin armas y sin enormes ejércitos. Otras razas empezaron a rodear el lugar de los partidos y observaban maravillados el despliegue de golpes y habilidad. Pronto, el juego empezó a ser practicado en otros lugares de los Reinos.

Un día, en plenas calles de la hermosa ciudad de Zusail, Capital del Reino de Cormyr, más de 500 personas decidieron que era hora de jugar. Los desastres fueron tremendos, y su majestad Azoun IV prohibió el juego... hasta que alguien lo reglamentara (a él también

le encantaba). Luego de una reunión de más de un mes, en la que participaron jugadores y autoridades de varias ciudades, un libro fue publicado. Se llamó "Reglamento oficial para la practica del juego de Blood Bowl en Faerun". Como se lanzó en varias lenguas, muchos podían leerlo (bueno unos pocos, generalmente entrenadores) y pronto se hizo mucho más popular.

Hoy, el juego es toda una institución. Existen varias ligas locales y un gran torneo internacional en el que participan los mejores equipos de cada Reino. Su practica hace parte del entrenamiento de varios ejércitos, y su fama ha roto fronteras, llegando hasta las tierras de Maztica, Kara-Tur, y la península de Khult. Aun hay guerras, aun hay aventureros recorriendo la tierra, aun hay seres malvados con ansias de poder... pero ahora, además de todo eso, ¡tenemos Blood Bowl!

**SI QUIERES PARTICIPAR EN ESTA REVISTA Y VER TUS ARTÍCULOS PÚBLICADOS, MANDA TUS TEXTOS A:**

[Play\\_Elf@hotmail.com](mailto:Play_Elf@hotmail.com) ó [revistaparaelfosverdes@hotmail.com](mailto:revistaparaelfosverdes@hotmail.com)

**¡ESPERAMOS TUS CARTAS!**

### PUBLICIDAD

NO HAGA DE ESTO UN DRAMA.  
¡¡¡UNASE A LA FIESTA!!!

**AGE PARTY SHOW**

CON GAFOTAS DE REGALO!

PREGUNTE POR NUESTRO NUEVO SERVICIO EN CUALQUIERA DE NUESTRAS SUCURSALES

**A.G.E.**  
Asociación Colombiana de Entrenadores

(oferta no válida en incineraciones ni canibalismo)





**Larëth**  
*Una entrenadora  
 con encanto...*



Me llaman desde la oficina central de PlayElf para que asista a la rueda de prensa que va a dar L. Scott, el nuevo entrenador de los "Forest Jets", que está en la ciudad con su gira de promoción "Yo te daré cremita World Tour". Hace una mañana estupenda, tengo una resaca de espanto y me jode un huevo irme hasta el hotel donde se encuentra alojado el equipo de silvanos. Llego a la recepción y me dicen que la sala de prensa aún no está preparada, así que me voy al bar a despejarme un poco...

Diez minutos más tarde me atraganto con mi Bloody Mary, al ver desde la terraza a una impresionante hembra saliendo de la piscina...el día se pone interesante, así que decido coger mi "herramienta dentrabajo" (es decir, la cámara), me acerco como quien no quiere la cosa y le saco un par de fotos. Ella sonríe, "bien, esto está hecho" pienso. Me acerco a presentarme.

-Hola, ¿no te habrá molestado que te haya sacado una fotos, no? es que verás, trabajo en la PlayElf...

- Pero ¿eso no es una revista porno?

-Euu...no, verás, es una revista erótica, pero no te dejes llevar por los estereotipos, no somos una pandilla de salidos, nuestro trabajo es meramente artístico (mentira, sucia mentiraaa..)

-(Risitas) ah, pues nunca lo había visto de esa manera...  
 -(¡Yiiihaaa! \*, picó) ...claro, además muchas modelos de

prestigio han empezado su carrera haciendo reportajes gráficos en nuestra revista...

- ¿De verdad?

- De verdad de la buena... es más, me estaba preguntando que si tú nunca te has planteado ser modelo...

-¿yo?

-Sí, sí... La verdad es que tienes un gran potencial... fiaté de mí, que de esto sé un rato...

- ... (momento de duda)

- Mira, si te digo la verdad tengo que ir a una aburrida rueda de prensa, así que si quieres, quedamos luego en mi estudio...

- Es que yo me voy hoy...

- (Mierda) ... bueno, si quieres la hacemos aquí...

- Mmm... pero, ¿tú no tenías que ir a una rueda de prensa? (más risitas)

- Sí, pero hay tiempo, además ya sabes como van estas cosas...vas, te sientas y pones cara de estar muuy interesado mientras un tío con menos cociente intelectual

\*¡Yiiihaaa! es un producto Kerrunch™



prensa aún no ha comenzado, bien, hoy es mi día de suerte... a lo mejor el tal L. Scott se ha olvidado de la rueda de prensa, lo que sería genial porque escuchar divagaciones acerca del Blood Bowl durante dos horas me apetece tanto como que alguien me patee las tripas... Entra en la sala el representante de Airtel, patrocinador del equipo. Mierda, si al final me voy a tener que quedar... el tipo no puede resistir y da un par de golpecitos en el micro, lo que hace que el sonido se acople, emitiendo un agudo pitido que hace que me revienten los tímpanos.

- Señores, lamentamos muchísimo haberles tenido tanto tiempo esperando pero hemos tenido un problemilla de horarios, que afortunadamente ya hemos solucionado, así que sin más dilaciones, les presento a la persona que se va a hacer cargo a partir de ahora de los "Forest Jets" la señorita Larèth Scott.

que un halfling autista suelta chorradas como "el Blubol e así", "Blubol e Blubol"... vamos un peñazo...

- (Más risitas)... ¿tan aburrido es?

- De verdad, tendrías que verlo... prefiero ir al dentista, y eso que el mío es un orco... bueno, entonces, ¿qué me dices a lo de las fotos?

- ... venga, de acuerdo...

Media hora más tarde voy hacia la rueda de prensa. Llevo en mis abultados bolsillos tres carretes de material de la sesión de la piscina y mi herramienta (y esta vez no hablo de la cámara...). Además he conseguido que me dé el número de teléfono, así que en cuanto se acabe la maldita rueda de prensa me largo a casa a revelar. No sé su nombre. Bueno, da igual.

Llevo a la sala y descubro que la rueda de

Me recorre la espalda un sudor frío cuando la veo aparecer por la puerta con su impecable traje de ejecutiva. Comienza a hablar pero no me puedo quitar de la cabeza ni su bikini y las posturas lascivas que le ha dedicado a mi objetivo... definitivamente la he cagado.

Empiezo a notar un insoportable calor, me falta el aire y el Bloody Mary lucha por salir de mi estómago... Decido irme de la sala, ya me inventaré el artículo luego. Estoy llegando a la puerta cuando una voz me interrumpe:

- Disculpe, ¿no le interesa lo que estoy diciendo? igual le parecen chorradas dignas de un autista...

Me mira todo el mundo con expresión divertida, ella, con sonrisa lobuna. Me pongo nervioso y vomito sobre la moqueta mientras huyo de la sala.

He salido en todos los noticiarios de la tarde...





Cochez hechoz con amor.

**oreswagen**  
(da red wuns go fasta)

PATROZINADOR OFIZIAL DE LA  
LIGA BLOOD BOWL TEMIZ

# CÓMO SER ENTRENADOR DE BB EN TOLEDO (Y NO MORIR DEL ASCO)

Por Vortexlince

Finales de año del 2003... Mucho tiempo hace ya, desde que por vez primera, se derramara sangre sobre aquel sagrado astrogranito en honor a Nuffle, era el comienzo de algo grande, era el nacimiento del Blood Bowl.

Años después todo siguió su curso, los equipos recorrían el mundo buscando rivales a los que enfrentarse. Uno de ellos, llegó a la provincia de Toledo... Estaba formado por elfos errantes que habían sido desterrados y renegados de su raza por sus ideales controvertidos y rebeldes, tales ideales (semejantes a los de sus primos oscuros) fueron condenados por la tradición conservadora de su especie. Fue así como encontraron a Vortexlince, quien decidió hacerse cargo de ese problemático equipo, quien difundió aquella religión y dio a conocer ese juego ritual en honor a los dioses en aquella zona.

Los Golden Black Warriors por fin tenían entrenador y pronto tendrían adversarios a los que medirse, así surgió la Glory's Cup: el primer y único torneo conocido disputado en estas tierras... era la época del tablero en relieve, de las minis de 2ª edición y las peanas posicionales con aros de color... de las reglas primigenias sin dados de placaje, 7 atributos, etc, etc... en fin, los "Antiguos" sabéis de que hablo.

El Sol presidía el inicio de cada encuentro en aquel Verano del 92, fue testigo de la Glory's Cup en la que participaron ocho equipos y de la que aún conservo crónicas, incluso comenzamos una Liga que desgraciadamente nunca se llegó a terminar... fue la Edad de Oro del BB en Toledo.

Sin embargo, pronto llegó el Cataclismo que produjo el cisma de la liga y la desaparición de estos

equipos, unos se arruinaron, otros no soportaron ser tan malos y abandonaron (no, no fui yo) y otros encontraron otros estilos de vida "más satisfactorios"... los Shaggy Hooves (orcos) se volvieron todos locos e ingresaron en una escuela de arte, los Silfo's Mutant (ratas) se mudaron de alcantarilla, los Dead Team Dream (elfos oscuros) fundaron un grupo de trash metal, los Primitive Unicorns (enanos) siguieron a su entrenador y se compraron una Harley cada uno (nunca superaron la fama de ganar el Torneo) ... en fin, así hasta que todos desaparecieron.

Todos??? ...Bueno, los Warriors anduvieron un tiempo perdidos buscando una razón de ser y se abandonaron un tanto de la práctica del BB, pero su entrenador ha vuelto a destapar la caja de Pand... de la tercera edición, que le hizo volver a su ocupación anterior cuando pensaba que eso del BB ya no existía... y vaya si existe, en toda España menos en Toledo!!!

Actualmente participan en una liga casera organizada por él y su novia, la Love & Hate League, esperando que algún día aparezcan de nuevo entrenadores emprendedores con ganas de jugar a esto... mientras tanto, susodicho individuo, para desempolvar los dados, hace unos cuantos kms hasta Alcorcón para participar en esa Liga... ese incomprendido soy yo... y es que es muy duro ser entrenador de BB en Bololandia, tierra en la que la cultura aún se encuentra estancada en la época de los R.R.C.C., allí donde sólo existe Warhammer y ESDLA ... Toledo: aliada sucursal de GW.

Mucho tiempo ha pasado desde que los Darkside Cowboys ganaran la I Blood Bowl, pero aquí no es que no hayamos crecido, sino que seguimos en estado pre-embrionario.

## KARRERAZ DE GARRAPATOS 2.0 (GO FOR GOBLINOLAZ)

A continuación, os ofrecemos la primera parte de las reglas del deporte que está arrasando entre las comunidades goblins y de otras razas, desde que fuese presentado en el descanso de la copa del caos de la temporada pasada... las carreras de garrapatos

### 1. REQUISITOS:

Se ha de disponer de una figura de un garrapato con un jinete goblin, o de otra raza, además de 5D6, un dado de dispersión y un metro. Es indispensable que la figura tenga dos nombres, uno para el jinete y otro para la montura.

### 2. PREMIOS:

El premio será concedido tan solo al ganador absoluto de todas las carreras del día, que serán tantas como permita el número de participantes, pero jugando todos las mismas y al menos un mínimo de tres.

Para determinar el ganador absoluto, se sumarán sus posiciones de llegada en todas las carreras, siendo el ganador el que consiga el número más bajo. Por ejemplo, el jugador Ratoncete participó en tres carreras, llegando 1º, 3º y 5º respectivamente y sumando una puntuación total de 9. El jugador Pillete, participó en las mismas carreras y se clasificó 1º, 3º y 7º, con una puntuación total de 11, quedando por detrás de Ratoncete.

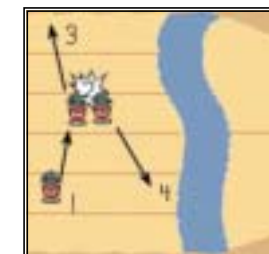
### 3. COMO GANAR:

Básicamente la carrera consiste en ir montado a lomos de un garrapato saltarín que recorrerá una distancia variable en cada salto, por una pista reservada a cada participante, y llegar a meta en primera posición el mayor número de veces.

El garrapato avanzará en línea recta por su pista una distancia de 5D6 cm. por turno. El que pase saltando la línea de meta (por su carril) en primer lugar tendrá un punto, el segundo dos, etc.

Si durante una tirada se obtiene el mismo resultado en tres o más dados, se deberá tirar el dado de dispersión y avanzar (o retroceder) en la dirección que indique la flecha en vez de hacerlo hacia donde quiera el jugador. Si el resultado del dado de dispersión es un punto de mira, el garrapato se negará a moverse en ese turno, entregándose a otras labores como lamerse una pata.

Si un garrapato, por cualquier circunstancia,



Un garrapato realiza un salto aleatorio (1) cayendo sobre otro (2). Como resultado ambos realizarán un nuevo salto aleatorio (3 y 4)

acaba su movimiento encima de otro garrapato, le propinará un mordisco (aunque no muy fuerte, dado que es por todos sabido que la carne del garrapato no es agradable para otro garrapato), haciendo que, tanto el garrapato que muerde como el que es mordido, realicen un nuevo salto aleatorio.

Si cualquiera de los dos garrapatos que saltan cae sobre un tercer garrapato, se procederá de igual forma que

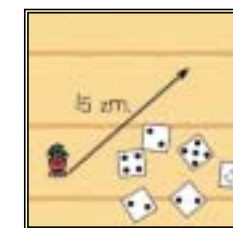
en el encuentro anterior.

Si un garrapato es obligado a saltar (es mordido), y aún no ha efectuado movimiento en ese turno, no importa, podrá saltar en su turno de la manera habitual.

Cuando un garrapato es mordido, puede quedar aturdido, al igual que un garrapato que cae sobre otro puede caer en mala postura y desplomarse estrepitosamente contra el suelo. Incluso puede que los dos garrapatos, después del choque, queden noqueados por la fuerza del impacto. Eso ocurrirá cuando el resultado de la dispersión sea un punto de mira. De ser así, el garrapato no realizará el salto, pero tampoco saltará en su siguiente movimiento.

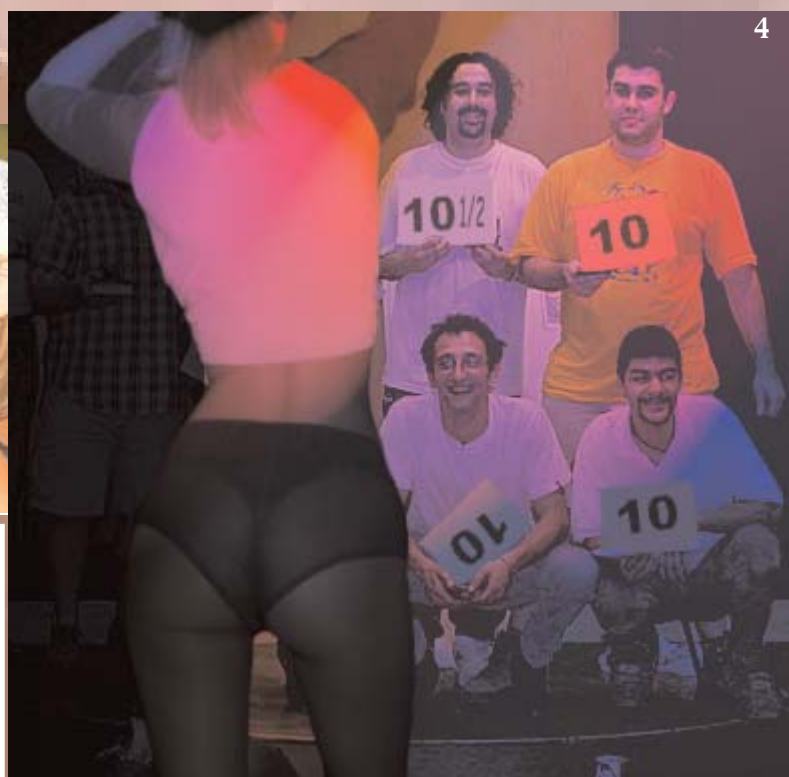
Si en uno de los movimientos adicionales se obtiene como resultado un punto de mira en el dado de dispersión, el garrapato en cuestión no moverá en su próximo turno, tanto si ya ha movido, que no moverá en el siguiente turno, como si no ha movido, que no moverá en este turno a menos que le caiga otro garrapato encima.

Cuando un garrapato abandona su pista, el próximo movimiento no aleatorio será volver a su propia pista en dirección al punto por el que salió o un punto más retrasado. Esta es una regla muy antigua y respetada hasta por el goblin más escurridizo, ya que se si alguien la incumple, corre el riesgo de que los espectadores le apedreen o incluso le tiren flechas. Si un goblin no es capaz de llegar en un solo salto de nuevo a su pista, o se pasa, podrá en el siguiente turno saltar la distancia marcada por los dados hacia delante, de tal forma que acabe sobre su carril. Sin embargo, se considera como válido el caso de que un garrapato se salga de su pista, muerda y en el segundo salto aleatorio tenga la increíble potra de caer de nuevo sobre su pista.



# FIESTAS PLAYELF

En esta nueva sección iremos presentando algunas fotos de las fiestas que PlayElf organiza a lo largo y ancho del país, aportando su granito de arena en cada torneo de Blood Bowl, para engrandecimiento de este noble deporte. Este mes, fiesta BarnaBowl



1. Dan Titán, editor de la conocida saga musical S.O.B.A., es asaltado por sorpresa por una fan "Quilla!"

2. Lupus se presentó en la fiesta vestido de árbitro... y parece que la táctica funciona...

3. Timun, posando para la revista rodeado de sus cheerleaders... frío no pasó, no...

4. Diversos entrenadores aceptan participar como jurado en el concurso de camisetas mojad... árdua tarea, a juzgar por sus caras...



5- Eje, muy, pero que muy bien acompañado...

6- GoblinMaster en un podium de la discoteca... *no comment!*

7- Invitadas de la fiesta posando en la entrada, mientras que Eban y Tarra intentan llamar su atención (círculo)

8- Tarra, Lupus y Anca, en pleno Blitz...

9- Sor Wise, se dedicó a intentar llevar a todas las "ovejas descarriadas" al buen camino (*el camino a su piso...*)



**¿QUIERES ASISTIR A NUESTRA PRÓXIMA FIESTA? PUES YA SABES, ENVÍANOS UN MAIL CON TUS DATOS Y UNA FOTO A : [Play\\_Elf@hotmail.com](mailto:Play_Elf@hotmail.com) Ó [revistaparaelfosverdes@mixmail.com](mailto:revistaparaelfosverdes@mixmail.com)**

**BANCO DE PRUEBAS**

**Sujeto:**  
Bragh Cometuerca, especialista  
de TROLVO

**Pieza:**  
Eje de tracción del modelo TROLVO  
AplastabichosDI.

**Resultado:**  
Traumatismo cervical con posible  
derrame craneoencefálico.

\* Todas y cada una de las piezas de su  
TROLVO han sido testadas por nuestros  
especialistas mediante duras pruebas de  
resistencia.



**TROLVO**